* 游戏名称：One Piece！
* 基本功能：

1. 玩家
   1. 控制建塔
   2. 控制塔的回收
2. 世界地图

选择关卡

1. 关卡
   1. 关卡中包含地图、塔基、波次、金币数量等信息
   2. 通关后可选择再来一次/进入下一关
   3. 随着关卡升级，波次增多
   4. 可考虑关卡按顺序解锁功能
2. 塔基

用于安置/移除防御塔

1. 金币
   1. 用于购买/升级防御塔
   2. 可通过消灭敌人或回收防御塔获得
2. 攻击塔
   1. 可被构造于塔基处（构造时需要金币）
   2. 被移除（移除时可回收部分金币）

可通过攻击清空血量或被玩家移除

* 1. 一定范围内自动寻找攻击目标
  2. 攻击敌人

具有攻击速率与造成伤害值

设定攻击效果

* 1. 进行升级

消耗金币

升级后外观、攻击速率、造成伤害、攻击范围均改变

* 1. 具有血条，被敌人攻击

1. 恢复塔
   1. 可被构造于塔基处（构造时需要金币）
   2. 被移除（移除时可回收部分金币）

可通过攻击清空血量或被玩家移除

* 1. 一定范围内恢复攻击塔血量
  2. 进行升级

消耗金币

升级后外观、恢复攻击塔血条速率、作用范围均改变

* 1. 具有血条，被敌人攻击

1. 敌人
   1. 关卡自动分批次产生
   2. 沿设定路线行进
   3. 具有血条，被防御塔攻击
   4. 攻击防御塔
   5. 到达终点
   6. 被防御塔清除

被清除时伴随音效

被清除时玩家获得金币

1. 终点

到达终点的敌人达到一定数量时判定为游戏失败

* 开发工具：Qt
* 项目Github地址：https://github.com/laviaf/tower\_defence.git